

# Fantastique mécanique

Découverte des machines simples

Niveau

CM1-CM2

Type d'activité :	Mots clés :	Objectifs :
Expérimentations Démonstrations Durée : 3 heures Lieu : salle de classe Nombre : 14 binômes	- poulie - roue - engrenage - levier - transmission - force	- Définir la machine et son rôle. - Repérer des machines élémentaires dans notre quotidien. - Comprendre leurs principes.

## Descriptif

Comment la machine est-elle parvenue à remplacer le travail éreintant des hommes? Des leviers aux engrenages, en passant par les poulies, les principes mécaniques n'auront plus de secret pour vous !

## Contenu de l'animation

- Expériences sur le levier.
- Expériences sur les poulies.
- Expérience sur la roue.
- Expérience sur les engrenages.
- Construction d'une machine.

